

ПОЛОЖЕНИЕ

о заочной открытой олимпиаде по ИКТ «Виртуозы за компьютером» среди учащихся 8-х – 11-х классов Карагандинской области

1. Общие положения

1.1 Основными целями и задачами школьной олимпиады по ИКТ являются:

- выявление одаренных, творчески мыслящих учащихся в области информационных технологий;
- повышение образовательного уровня обучающихся в области современных информационных технологий;
- совершенствование у школьников навыков самостоятельного получения знаний, способностей к самообучению, освоение новых технических и программных средств, создание условий для самореализации;
- содействие профессиональному самоопределению в сфере ИКТ
- подготовка школьников для участия в международном исследовании компьютерной и информационной грамотности ICILS.

2. Участники конкурса

2.1 Олимпиада проводится среди учащихся 8-х – 11-х классов организаций образования Карагандинской области.

3. Учредители конкурса

Школа-лицей № 101, г. Караганды (директор Казтаев Р.К.)
ИП Modify.kz (директор Скалдуцкая О.В.)

4. Условия, порядок проведения олимпиады

4.1. Олимпиада проводится в дистанционной (заочной) форме.

Этап 1- с 28 по 31 января 2019 г. - формирование листов рассылки и отправление заданий по электронной почте.

Этап 2 - Олимпиадный тур с 1 по 10 февраля.

Этап 3 - Подведение итогов с 10 по 18 февраля.

Этап 4 – Награждение участников олимпиады 28 февраля.

- участники олимпиады выполняют и высылают задания в электронном виде на адрес: sch101olimp@mail.ru не позднее **10 февраля 2019 года**, представленные после срока приема задания не рассматриваются
- материалы представляются на казахском или русском языках.

4.2. Олимпиада проводится по следующим по тестовым заданиям в формате международного исследования ICILS:

Задания первого типа.

Задание 1. Практическое задание, в котором необходимо определить получателей электронного письма, приведённого вместе с заполненными графами «От кого», «Кому» и «Копии».

Задание 2. Тестируемый должен перейти на веб-сайт, адрес которого даётся простым текстом и зарегистрироваться на нем.

Задание второго типа.

Участник должен продемонстрировать навыки использования программных приложений через создание рекламных постеров, флаеров и видеопрезентаций.

Задание 3. Видео презентация «Моя будущая профессия (архитектура-дизайн/3Д графика/рисунок)» (Информационный ресурс «Атлас новых профессий» разработчик Московская школа управления Сколково)

Представленная работа должна отвечать выбранной тематике, может быть выбрана любая форма проекта (видеоролик, видео презентация, клип). Принимаются работы учащихся, в виде нарезки различного видеоряда с наложением звукоряда, при этом допускается использовать различные доступные автору видео- и аудио фрагменты, наличие анимации смены слайдов и элементов слайдов, другие эффекты

Ограничения: проект должен работать в автоматическом режиме после запуска, длительность проекта не должно превышать 3 минут.

4.3. Требования к представлению и оформлению работ:

Работы должны быть представлены на электронную почту с кратким описанием работы (наименование проекта, Ф.И.О. участника, класс, перечень используемых информационных материалов с указанием источника или Интернет-ресурсов, использованных при подготовке проекта).

4.4. Критерии оценки предоставленных работ:

Задание 1.

Знание стандартной практики работы с электронной почтой (указания адресатов и отправителя, использование графы «Копии»)

Задание 2.

Знание и применение основ базовых навыков навигации (знает ли, что URL необходимо ввести в адресную строку, а также уметь правильно вводить текст и запускать поиск) Эти требования относятся ко второму уровню компетентности.

Задание 3. Видео презентация, Клип, Видеоролик «Моя будущая профессия (архитектура-дизайн/ 3Д графика/рисунок)»

- Соответствие техническим требованиям
- Наличие четкой сюжетной линии согласно заявленной теме
- Полнота реализации и раскрытие идеи
- Слайды представлены в логической последовательности
- Лаконичное использование эффектов анимации
- Оригинальность идеи
- Возможность практического использования в образовательных и культурных целях
- Титры (Финальный закрепляющий кадр)
- Наличие информации об авторских правах

5. Руководство и методическое обеспечение олимпиады

5.1. Общее руководство и методическое сопровождение олимпиады по ИКТ осуществляет оргкомитет Олимпиады.

5.2. Для подготовки и проведения олимпиады создаётся оргкомитет, в состав которого входят учредители, учителя информатики, представители администрации школы

5.3. Оргкомитет олимпиады:

- осуществляет руководство подготовкой и проведением олимпиады;
- определяет состав жюри;
- анализирует и обобщает итоги олимпиады;
- проводит награждение и поощрение авторов лучших работ по результатам работы жюри конкурса;
- представляет организаторам отчет о ее проведении и рекомендации по совершенствованию.

6. Подведение итогов олимпиады и награждение победителей

6.1. Жюри оценивает работы участников по бальной системе в соответствии с критериями оценки заданий.

6.2. Победители и призеры олимпиады определяются по наибольшей сумме баллов. В случае равенства результатов участникам присуждаются одинаковые места.

6.3. Победители олимпиады награждаются дипломами. Учредитель конкурса ИП Modify.kz за лучшие олимпиадные работы инициировал специальный приз – Обучение на курсах дизайна интерьера (1 модуль).

6.4. Результаты олимпиады и работы победителей будут опубликованы на сайтах учредителей и социальных сетях.