

Основные правила игры в шашки.

Шашечная доска

Игра ведется только по тёмным полям. Шашечная доска располагается между партнерами таким образом, чтобы слева от играющего находилось тёмное угловое поле. В начальной позиции у каждой стороны по 12 шашек, которые занимают первые три ряда с каждой стороны.

Шашки

Шашки делятся на простые и дамки. В начальном положении все шашки простые. При достижении последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда, простая шашка превращается в дамку.

Ходы

Ходы делаются по очереди, передвижением своей шашки на незанятое поле. Пропуск хода не допускается. Первый ход всегда делает игрок, играющий белыми. Простая ходит только вперёд на одну клетку по диагонали. Дамка ходит по диагонали на любое поле, как вперёд, так и назад, причём через свои шашки она перескакивать не может.

Правила взятия

Если простая шашка находится рядом с шашкой соперника, за которой имеется свободное поле, она должна быть перенесена через эту шашку на свободное поле, после этого, шашка соперника снимается с доски. Если при этом возникает возможность продолжить взятие других шашек соперника, то это взятие должно быть произведено. **При бое через дамочное поле простая шашка превращается в дамку и продолжает бой по правилам дамки.** За один ход шашку противника можно побить только один раз (правило турецкого удара). Согласно этому правилу, если при бое нескольких шашек противника шашка или дамка повторно выходит на уже побитую шашку, то ход останавливается. Побитые шашки противника снимаются только после завершения хода. **Взятие шашки соперника является обязательным и производится как вперед, так и назад. Если игрок не произвел взятие(не заметил либо намеренно) его соперник может как потребовать обязательное взятие так и «заиграть» сделанный ход(не требовать от игрока обязательное взятие, а сделать свой ход).** Если игрок требует взятия- часы переводятся на время игрока выполняющего исправление хода. При нескольких вариантах взятия, например, одну шашку или две, игрок выбирает вариант взятия по своему усмотрению.

Выигрыш партии

Партия считается выигранной в следующих случаях:

- если один из участников заявил о том, что сдаётся;
- если шашки одного из участников заперты и он не может сделать очередной ход;
- если у одного из соперников побиты все шашки.
- если у игрока закончилось отведенное на партию время

В турнирах возможен проигрыш за нарушение правил пользования контрольными часами, за нарушение правил откладывания партии и несоблюдение дисциплины.

Ничейные окончания партий

Партия считается закончившейся вничью в следующих случаях:

- если один из участников предлагает ничью, а другой её принимает;
- при невозможности выигрыша ни одного из соперников;
- если три раза повторяется одна и та же позиция;
- **если участник, имеющий три дамки (и более) против одной дамки противника, за 15 ходов не возьмёт дамку противника;**
 - если в позиции, в которой оба соперника имеют дамки, не изменилось соотношение сил (т.е. не было взятия, и ни одна простая шашка не стала дамкой) на протяжении:—15 ходов;
- **если в течение 15 ходов игроки делали ходы только дамками, не передвигая простых шашек и не производя взятия.**

Контроль времени

Контроль времени - 8 минут на партию каждому игроку.