**Календарно-тематическое планирование по информатике на 2017-2018 уч.год**

**7 класс**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№**  **недели** | **Разделы** | **Темы урока** | **Цели обучения** | **Количество часов** | **Дата** | **Примечание** |
| **1 четверть** | | | | | | |
| 1 | 7.1 А. Измерение информации и компьютерная память | Единицы измерения информации | 7.2.1.1 – называть единицы измерения информации  7.2.1.2 – осуществлять перевод из одних единиц измерения информации в другие | 1 |  |  |
| 2-3 | Компьютерная память | 7.1.1.1 – описывать назначение видов памяти компьютера (оперативные запоминающие устройства, постоянные запоминающие устройства, внешние запоминающие устройства,кеш-память) | 2 |  |  |
| 4-5 | Размеры файлов | 7.1.2.3 – сравнивать размеры файлов разных форматов, хранящих одинаковую информацию  7.1.2.2 – создавать и распаковывать архивы различных форматов | 2 |  | СОР 1. **7.1 А. Измерение информации и компьютерная память** |
| 6 | 7.1. В . Сети и безопасность | Компьютерные сети и их классификация | 7.1.3.1 – классифицировать компьютерные сети | 1 |  |  |
| 7 | Антивирусная безопасность | 7.4.2.1 – защищать компьютер от вредоносных программ | 1 |  | СОР 2. 7.1.В. Сети и безопасность |
| 8 | Повторение |  | 1 |  |  |
| 9 |  | **СОЧ 1** |  | 1 |  | СОЧ 1 |
| 2 четверть | | | | | | |
| 10 | 7.2 А Решение задач с помощью электронных таблиц | Таблицы в текстовом процессоре | 7.2.2.1– форматировать элементы таблицы в текстовом процессоре | 1 |  |  |
| 11 | Форматирование элементов электронных таблиц | 7.2.2.2 – форматировать элементы электронной таблицы  7.3.3.1 – классифицировать типы данных | 1 |  |  |
| 12 | Условное форматирование | 7.2.2.4 – использовать условное форматирование в электронной таблице | 1 |  |  |
| 13 | Графическое представление табличных данных | 7.2.2.3 – создавать диаграммы в электронной таблице | 1 |  |  |
| 14 | Моделирование процессов в электронных таблицах | 7.2.2.2 – форматировать элементы электронной таблицы  7.3.3.1 – классифицировать типы данных  7.2.2.4 – использовать условное форматирование в электронной таблице  7.2.2.3 – создавать диаграммы в электронной таблице | 1 |  | СОР 3. 7.2 А Решение задач с помощью электронных таблиц |
| 15 | **Повторение** |  | 1 |  |  |
| 16 |  | **СОЧ 2** |  | 1 |  | СОЧ 2 |
| **3 четверть** | | | | | | |
| 17 | 7.3В Программирование решений | Языки программирования | 7.1.2.1 – различать понятия «система программирования» и «языки программирования» | 1 |  |  |
| 18 | Системы программирования | 7.1.2.1 – различать понятия «система программирования» и «языки программирования» | 1 |  |  |
| 19 | Типы данных | 7.3.3.1 – классифицировать типы данных | 1 |  |  |
| 20 | Интерфейс проекта | 7.4.1.1 – выполнять требования к созданию интерфейса разрабатываемого проекта | 1 |  |  |
| 21 | Программирование линейных алгоритмов | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования  7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) | 1 |  |  |
| 22 | Программирование алгоритмов ветвления | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования  7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) | 1 |  |  |
| 23 | Программирование вложенных условий | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования  7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) | 1 |  |  |
| 24 | Программирование составных условий | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования  7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) | 1 |  | Сор 4. 7.3В Программирование решений |
| 25 |  | Повторение |  | 1 |  |  |
| 26 |  | **СОЧ 3** |  | 1 |  | СОЧ 3 |
| 4 четверть | | | | | | |
| 27 | 7.4А. Моделирование объектов и событий | Трехмерные модели | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах | 1 |  |  |
| 28 | Объекты, встроенные в редактор | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах | 1 |  |  |
| 29-30 | Трехмерные модели объектов | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах | 2 |  |  |
| 31-32 | Трехмерные модели событий | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах | 2 |  | Сор 5. 7.4А. Моделирование объектов и событий |
| 33 | Повторение |  | 1 |  |  |
| **34** |  | **СОЧ 4** |  | 1 |  | СОЧ 4 |