Информатика

6 класс (вариатив)

(всего 17 ч, в неделю 0,5 ч)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование тем** | **Кол-во часов** |
|  | **Компьютер как средство обработки информации (7 часов).** | |
| 1 | Назначение и возможности основных устройств компьютера. | 1 |
| 2 | Клавиатура. | 1 |
| 3 | Программное обеспечение, операционные системы. Классификация и общая характеристика программного обеспечения. Понятие операционной системы. | 1 |
| 4 | Основные объекты и приемы управления операционной системы. Файлы, папки и ярлыки. | 1 |
| 5 | Создание, переименование папок и ярлыков. Поиск объектов. | 1 |
| 6 | Копирование, перемещение и удаление объектов. | 1 |
| 7 | Запись и считывание информации. Носители информации. | 1 |
|  | **Информационно-коммуникационные технологии (10 часов).** | |
| 8 | Простейший графический редактор. Сохранение, открытие рисунка. | 1 |
| 9 | Инструменты рисования графического редактора. | 1 |
| 10 | Выделение фрагмента рисунка. Работа с фрагментами рисунка. | 1 |
| 11 | Масштаб. Обработка графической информации (масштабирование, трансформация изображений). Подготовка к печати. Печать. | 1 |
| 12 | Простейший текстовый редактор. Интерфейс редактора. | 1 |
| 13 | Правила набора текста. Перемещение по тексту. Выделение фрагмента текста. | 1 |
| 14 | Форматирование и редактирование текста. Шрифт. Абзац. | 1 |
| 15 | Обработка текстовой и графической информации. Создание комбинированных документов. | 1 |
| 16 | Калькулятор. Блокнот. | 1 |
| 17 | Обработка звуковой информации. Звукозапись. | 1 |

Информатика

7 класс(вариатив)

(всего 17 ч, в неделю 0,5 ч)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование тем** | | **Кол-во часов** |
| **Информация и информационные процессы(1 час)** | | | |
| 1 | Антивирусные программы, защита информации. Сжатие информации. Программы архиваторы. | 1 | |
|  | **Компьютер как средство обработки информации (7 часов).** | | |
| 2 | История развития вычислительной техники. | | 1 |
| 3 | Поколения электронно-вычислительных машин. | | 1 |
| 4 | Современные тенденции развития архитектуры ПК. | | 1 |
| 5 | Клавиатура. | | 1 |
| 6 | Основные объекты и приемы управления операционной системы. Файлы, папки и ярлыки. | | 1 |
| 7 | Создание, переименование папок и ярлыков. | | 1 |
| 8 | Поиск объектов. Копирование, перемещение и удаление объектов. | | 1 |
|  | **Информационно-коммуникационные технологии (7 часов)** | | |
| 9 | Стандартные программы (графический редактор, текстовый редактор, калькулятор, блокнот, обработка звуковой информации, звукозапись). | | 1 |
| 10 | Общие сведения о текстовом процессоре. Интерфейс программы. Создание и сохранение документа. Основные приемы форматирования текста. Шрифт, абзацы, отступы и интервалы. | | 1 |
| 11 | Нумерованный и маркированный списки. Колонки. Параметры страницы. Поля. Предварительный просмотр. Печать документа. | | 1 |
| 12 | Таблицы. Создание таблиц. Ввод и форматирование содержимого таблиц. | | 1 |
| 13 | Вставка графических объектов и декоративных надписей. Форматирование надписей и рисунков. | | 1 |
| 14 | Презентации. Знакомство с интерфейсом программы. Конструктор мультимедийных презентаций. Шаблоны оформления. | | 1 |
| 15 | Внедрение таблиц, видео и звуков рисунков. Настройка эффектов анимации. Демонстрация презентации | | 1 |
| **Телекоммуникации(2 часа)** | | | |
| 16 | Основные виды компьютерной связи, глобальные информационные сети. | | 1 |
| 17 | Интернет, поиск информации в интернете, электронная почта. | | 1 |

Информатика

(вариатив)

8 класс

(всего17 ч, в неделю 0,5 ч)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Тема** | **Кол-во часов** |
|  | **Алгоритмизация и программирование (5 часов)** | |
| 1 | Алгоритмы и их исполнители, формы записи алгоритмов, блок-схемы. | 1 |
| 2 | Типы алгоритмов: линейные, разветвляющиеся и циклические алгоритмы. | 1 |
| 3 | Программирование как формальный способ записи алгоритмов. | 1 |
| 4 | Правила записи арифметических выражений. | 1 |
| 5 | Типы переменных. | 1 |
|  | **Информационно-коммуникационные технологии (12 часов)** | |
| 6 | Общие сведения о текстовом процессоре. Интерфейс программы. Создание и сохранение документа. Основные приемы форматирования текста. Шрифт, абзацы, отступы и интервалы. | 1 |
| 7 | Нумерованный и маркированный списки. Колонки. Параметры страницы. Поля. Предварительный просмотр. Печать документа. | 1 |
| 8 | Таблицы. Создание таблиц. Редактирование таблиц. | 1 |
| 9 | Ввод и форматирование содержимого таблиц | 1 |
| 10 | Вставка графических объектов и декоративных надписей. Форматирование надписей и рисунков. Ввод математического текста. | 1 |
| 11 | Презентации. Знакомство с интерфейсом программы. Конструктор мультимедийных презентаций. Создание презентации. Шаблоны оформления. | 1 |
| 12 | Вставка таблиц, рисунков, видео, звуков в слайды. Настройка эффектов анимации. Демонстрация презентации. | 1 |
| 13 | Виды компьютерной графики. Программы по созданию и обработке векторной и растровой графики, форматы графических файлов. Векторная графика. Интерфейс программы по обработке векторной графики. | 1 |
| 14 | Рисование фигур. Простейшие операции с векторными объектами. Редактирование кривых. | 1 |
| 15 | Текст. Создание текстовых блоков. | 1 |
| 16 | Растровая графика. Интерфейс программы по обработке растровой графики. Параметры растровых изображений. Общие приемы работы с растровыми изображениями. Цвета. Инструменты рисования. | 1 |
| 17 | Выделение областей. Работа с выделенными областями. Слои. Работа с текстом. | 1 |

Информатика

9 класс

(всего 34 ч, в неделю 1 ч)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Тема** | **Часы** |
| **Введение (1час)** | | |
| 1 | Техника безопасности и организация рабочего места | 1 |
| **Алгоритмизация и программирование (25 часов)** | | |
| 2 | Понятие алгоритма, свойства алгоритмов, способы представления алгоритмов | 1 |
| 3 | Понятие исполнителя, система команд исполнителя | 1 |
| 4 | Типы алгоритмов | 1 |
| 5-6 | Этапы решения задач | 2 |
| 7 | Метод пошаговой детализации | 1 |
| 8 | Язык программирования, программа и ее структура | 1 |
| 9 | Типы данных, понятие переменной выражения | 1 |
| 10 | Присваивание, числовые функции | 1 |
| 11 | Ввод и вывод данных | 1 |
| 12 | Программирование линейных алгоритмов | 1 |
| 13 | Работа с файлами | 1 |
| 14-15 | Программирование разветвляющихся алгоритмов | 2 |
| 16 | Операторы условного перехода | 1 |
| 17 | Оператор безусловного перехода | 1 |
| 18 | Программирование циклических алгоритмов | 1 |
| 19 | Полугодовая контрольная работа (тест) | 1 |
| 20 | Цикл с параметром | 1 |
| 21 | Цикл ПОКА | 1 |
| 22 | Циклы ДО | 1 |
| 23 | Массивы | 1 |
| 24 | Операции над символьными данными. | **1** |
| 25 | Программирование графических объектов | 1 |
| 26 | Графические процедуры и функции | 1 |
| **Информационное моделирование (4 часа)** | | |
| 27 | Моделирование. Понятие модели. | 1 |
| 28 | Типы моделей. | 1 |
| 29 | Способы моделирования. |  |
| 30 | Создание моделей. | 1 |
| 31-34 | Проектная деятельность | 4 |