

8 сынып оқушылары арасында (орыс тілінде)
"Колесо историй" зияткерлік ойынын өткізу туралы
ЕРЕЖЕ

1. Жалпы ережелер

Осы ереже "Дөңгелек тарихы" зияткерлік ойынын ұйымдастыру және өткізу тәртібін айқындайды. Ойын қаланың жалпы білім беретін мектептері арасында өткізіледі.

Мақсаты:

- оқушылардың зияткерлік қабілеттерін ашу; туған өлкенің тарихы, ҰОС тарихи оқиғалары бойынша білімдерін тереңдетуге және кеңейтуге ықпал ету;

Міндеттері:

- танымдық белсенділікті, интеллектті дамыту, оқушылардың ой-өрісін кеңейту;
- туған қаланың тарихы туралы түсінік қалыптастыру;
- отансүйгіштік пен азаматтыққа, туған қаласы мен еліне деген сүйіспеншілік пен мақтаныш сезімін тәрбиелеу;

«Колесо историй» ОЙЫНЫН ҰЙЫМДАСТЫРУ ЖӘНЕ ӨТКІЗУ ТӘРТІБІ

Ойын қазақ және орыс тілдерінде екі кезеңде өткізіледі

- бірінші (іріктеу) кезең ZOOM конференция режимінде қашықтықтан өткізіледі: зияткерлік ойынның ашылу сәті, сәлемдесу, ережелермен таныстыру. Ойынға қатысушыларды қосу директорлардың орынбасарларының чатына жіберілген сілтеме бойынша ойын басталардан 10 минут бұрын жүргізіледі.

Қосылу ережелері: "қатысушының жұмыс үстеліне" компьютерлік шолу жасау қажет. Ресми бөлімнен кейін сол сілтеме бойынша конференцияға қайта қосылады және 30 минут ішінде қатысушылар іріктеу кезеңінің тапсырмаларын осы платформада <https://onlinetestpad.com/ru> WhatsApp чатына жіберілетін сілтеме бойынша (алдын ала тіркелу қажет емес, интернет желісіне қосылу қажет) орындайды; - екінші кезең – зияткерлік ойын "№25 ЖББМ" КММ және "№73 ЖБМ"КММ базасында күндізгі форматта өткізіледі;

1. іріктеу кезеңіне жалпы білім беретін мектептердің оқушылары қатысады. Мектептен 1 қатысушы, 8 сынып оқушысы. WhatsApp бірыңғай чатындағы ойыншы –оқушылар іріктеу кезеңінің тапсырмаларына сілтеме алады Осы кезеңде "Қарағанды тарихы"тақырыбы бойынша сұрақтар мен тапсырмалар ұсынылады.

2. екінші кезеңге іріктеу турында ең көп ұпай жинаған қатысушылар шығады. Зияткерлік ойында ұсынылатын тақырыптар – туған қаланың көшелері, Қазақстанның космонавтикасы, Ұлы Отан соғысының батырлары мен шайқастары.

2. Ұйымдастырушылар:

1. "Дөңгелек тарихы" ойынының ұйымдастырушылары Конкурсты Қарағанды қаласы білім бөлімінің әдістемелік кабинеті "№25 ЖББМ" КММ және "№73 ЖБМ"КММ бірлесіп өткізеді.

3. Ойынды ұйымдастыру

- 3.1. ұйымдастырушылар ойынның жағдайы туралы хабарлайды, оны ұйымдастырушылық және техникалық қамтамасыз етуді үйлестіреді.
- 3.2. ұйымдастырушылар "дөңгелек тарихы" ойынын ұйымдастыру және өткізу кезінде осы Ережені басшылыққа алады.
- 3.3 ұйымдастырушылар ойын және оның қатысушылары туралы бейресми алынған ақпарат үшін жауап бермейді.
- 3.4 ұйымдастырушылар қазылар алқасының командасын қамтамасыз етеді, олар академиялық адалдықты сақтай отырып, ойыншылар жинаған ұпайларды есептейді
- 3.5 ұйымдастырушылар ойынның жеңімпаздары мен жүлдегерлеріне және олардың басшыларына марапаттау материалын дайындауды қамтамасыз етеді;
ойынның бірінші кезеңіне қатысушылар сертификаттармен марапатталады

4. Ойынға қатысушылар

- 4.1 ойынға қаланың жалпы білім беретін мектептерінің орыс тілінде оқитын оқушылары қатысады
- 4.2. мектептен 8 сыныптың 1 оқушысы қатысады
- 4.3 ойынға қатысу тегін.
5. Ойынға қатысуға тіркелу
- 5.1 ойынға қатысу үшін қатысушы 03.04-тен 07.04-ке дейін Google түріндегі тіркеу нысанын толтыруы керек https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSedE0Zp3W7nLMqiF-rGXLvwuKC48Z2Wu1KLFvKXmelVajNAtw/viewform?usp=sf_link сілтемеде көрсетілген деректер толтыру талаптарын сақтай отырып толтырылуы тиіс.
- 5.2. ойын жеңімпаздары мен жүлдегерлерінің грамоталары тіркеу нысандарында көрсетілген мәліметтер негізінде толтырылады.
- 5.3. тіркеу кезінде өздерінің байланыс деректерін ұсына отырып, қатысушылар осымен олардың дербес деректерін өңдеуге және ұйымдастырушылардан ақпарат алуға келісім береді.

6. Ойын өткізу және қорытындылау шарттары

- 6.1 іріктеу турының қорытындысы бойынша көп ұпай жинаған қатысушылар екінші турға шығады.
- 6.2 екінші тур бетпе-бет форматта өтеді, кездейсоқ іріктеу әдісімен ойыншылар жекпе-жекке қатысатын ойын командаларын құрайды.
- 6.3 ойын қорытындысы бойынша ең көп ұпай жинаған команда жеңімпаз болып саналады.
- 1, 2, 3 орын алған командалар (және олардың ойыншылары) марапатталады. Барлық финалист ойыншылардың ішінен тарихтың үздік білгірі таңдалып, жүлдемен марапатталады.
- 6.4 ойын жеңімпаздарының тізімі www.kargoo.kz және әлеуметтік желілерде. Барлық сұрақтар бойынша ақпаратты мына телефондар арқылы алуға болады: 8 7712882755 және 87002794659 (Ирина Юрьевна); 87009848245 (Ержан Нұржанұлы)